

4618 KeyShot

Renderings und Animationen einfach erstellt

Im Kurs KeyShot lernen Sie neben einem ausführlichen Einstieg in das Programm vor allem auch das nötige Hintergrundwissen und die Grundlagen für realitätsgetreues 3D-Rendering. Sie lernen die klassischen Foto- und Beleuchtungstechnik an verschiedenen Medien.

Die Zielgruppe:

Kreative Marketingmitarbeiter, Designer, Technische Redakteure, Konstrukteur, 3D Media Artist und alle, die Anforderungen im Bereich fotorealistische Darstellungen haben.

Die Voraussetzungen:

Es sind keine CAD-Kenntnisse erforderlich.

Die Inhalte:

- Grundlagen Rendering
- Import, Menübaum und Positionierung
- Materialien
- Texturen
- HDRI-Umgebungen
- Beleuchtungen
- Kamera-Einstellungen
- Render-Optionen
- Ausgabe und Ausgabeformate
- Materialdiagramm
- Geometrie Bearbeiten
- Szenen-Sets
- Animation
- Kamera Animation
- Modell-Bauteil Animation
- Material Animation
- Render Einstellungen